

ROMÂNIA
JUDEȚUL GIURGIU
CONSILIUL JUDEȚEAN GIURGIU

INITIATOR,
VICEPREȘEDINTE,
Lucian COROZEL

AVIZAT,
SECRETAR GENERAL AL JUDEȚULUI,
Adriana PUȚARU

PROIECT DE HOTĂRÂRE

privind aprobarea asocierii județului Giurgiu cu Palatul Copiilor Giurgiu în vederea susținerii și promovării educației nonformale prin proiectul comunitar „STEAM Clubs”

CONSILIUL JUDEȚEAN GIURGIU,

Având în vedere:

- referatul de aprobare nr.20378 din 18 septembrie 2026 al Vicepreședintelui Consiliului Județean Giurgiu;
- raportul de specialitate nr.20379 din 18 septembrie 2026 al Compartimentului control intern și managementul calității;
- adresele nr.661 din 08 septembrie 2026 și nr.670 din 10 septembrie 2026 ale Palatului Copiilor Giurgiu;
- avizul nr. 176 / 23.09. 2026 al Comisiei buget, finanțe, economie, fonduri europene și mediu de afaceri;
- avizul nr. 114 / 23.09. 2026 al Comisiei pentru sănătate, protecție socială, educație, cultură, tineret și sport;
- avizul nr. 193 / 23.09. 2026 al Comisiei juridice, ordine publică și situații de urgență;
- prevederile art.173 alin.(5) lit.a) și alin.(7) lit. a) și art.182 din Ordonanța de urgență a Guvernului nr.57/2019 privind Codul administrativ, cu modificările și completările ulterioare;
- prevederile art.29 din Legea învățământului preuniversitar nr.198/2023, cu modificările și completările ulterioare;
- prevederile art.57 alin.(3) din Anexa nr.1 - Regulament privind organizarea și funcționarea palatelor și cluburilor copiilor, aprobată prin Ordinul ministrului educației nr.6.224/2023;
- prevederile art.14 alin.(4) din Legea nr.273/2006 privind finanțele publice locale, cu modificările și completările ulterioare;
- prevederile Hotărârii Consiliului Județean nr.243/2024 privind aprobarea Strategiei Integrate de Dezvoltare Teritorială Județeană Giurgiu 2024-2034;

În temeiul art.196 alin.(1) lit.a) din Ordonanța de urgență a Guvernului nr.57/2019 privind Codul administrativ, cu modificările și completările ulterioare,

HOTĂRĂȘTE:

Art.1. (1) Se aprobă asocieria județului Giurgiu cu Palatul Copiilor Giurgiu în vederea susținerii și promovării educației nonformale prin proiectul comunitar „STEAM Clubs”, conform Acordului de asociere prezentat în Anexa parte integrantă din prezenta hotărâre.

(2) Suma de 15.000 de lei alocată în vederea susținerii și promovării educației nonformale prin proiectul comunitar „STEAM Clubs” se va suporta din bugetul propriu de venituri și cheltuieli al județului Giurgiu.

Art.2. Se împuternicește Președintele Consiliului Județean Giurgiu să semneze în numele și pentru județul Giurgiu, Acordul de asociere prevăzut la art.1 alin.(1).

Art.3. Prezenta hotărâre se comunică:

- a) prin grija secretarului general al județului către Instituția Prefectului-județul Giurgiu în vederea exercitării controlului de legalitate;
- b) prin grija Compartimentului monitorizare proceduri administrative, cancelarie consiliu pentru ducere la îndeplinire către:
 - Palatul Copiilor Giurgiu;
 - Serviciul juridic-contencios și monitorizare proceduri administrative;
 - Serviciul buget-finanțe și contabilitate;
 - Compartimentul control intern și managementul calității.

Art.4. Prezenta hotărâre se aduce la cunoștința publică prin grija secretarului general al județului.

ACORD DE ASOCIERE

Părțile:

JUDEȚUL GIURGIU, cu sediul în municipiul Giurgiu, Bulevardul București, nr.10, județ Giurgiu, cod fiscal 4938042, reprezentată prin _____, Președinte al Consiliului Județean Giurgiu, denumit în continuare „*Județul*”,

și

PALATUL COPIILOR GIURGIU, cu sediul în _____, str. _____, nr. _____, județ _____, având codul fiscal _____, cont _____, deschis la Banca _____, reprezentată prin _____, în calitate de director, pe de o parte, denumită în continuare „*Palatul*”

în baza Hotărârii nr. _____ din _____ 2026 a Consiliului Județean Giurgiu, au convenit încheierea prezentului Acord de Asociere în următoarele condiții:

ARTICOLUL 1 OBIECTUL ACORDULUI DE ASOCIERE

Obiectul acordului de asociere îl constituie susținerea și promovarea educației nonformale prin proiectul comunitar „STEAM Clubs”

ARTICOLUL 2 OBLIGAȚIILE JUDEȚULUI GIURGIU

- 2.1. Județul va asigura, din bugetul propriu de venituri și cheltuieli al județului Giurgiu, o parte din costurile organizatorice aferente susținerii și promovării educației nonformale prin proiectul comunitar „STEAM Clubs”, în limita sumei de 15.000 lei, în funcție de resursele bugetare alocate cu această destinație.
- 2.2. Suma se acordă în contul deschis la Banca nr..... în termen de 3 zile lucrătoare de la data solicitării de către Palat.
- 2.3. Județul va evalua/verifica gradul de îndeplinire a activităților ce fac obiectul prezentului Acord de Asociere.
- 2.4. Netrimiteria Raportului în termenul contractual stabilit conduce la restituirea sumei alocate.

ARTICOLUL 3 OBLIGAȚIILE PALATULUI COPIILOR GIURGIU

- 3.1. Palatul va folosi suma 15.000 lei numai în scopul realizării obiectului Acordului de Asociere.
- 3.2. Palatul în calitate Promotor al proiectului comunitar „STEAM Clubs”, asigură prin intermediul personalului propriu expertiza tehnico-logistică necesară bunei desfășurări a activităților.
- 3.3. Palatul va depune diligențele necesare în vederea obținerii avizelor/autorizațiilor din partea instituțiilor competente, necesare pentru activitățile/evenimentele organizate în cadrul Acordului, dacă este cazul.
- 3.4. Palatul va asigura împreună cu județul, promovarea tuturor activităților ce vor fi realizate în cadrul Acordului de Asociere și va utiliza, după caz, la nivel local instrumentele de comunicare agreeate de comun acord: promovare pe pagina de internet, comunicate și informații de presă transmise către mass-media locală, articole de presă/reportaje.

3.5. Palatul va asigura asistența medicală obligatorie pe parcursul derulării activităților incluse în cadrul proiectului, cu respectarea cerințelor obligatorii pe fiecare tip de activitate, conform legislației în vigoare.

3.6. Palatul va evidenția asistența financiară din bugetul de venituri și cheltuieli al județului Giurgiu atât pe parcursul derulării evenimentului cât și în materialele de promovare și informare realizate/diseminate/publicate în vederea asigurării transparenței evenimentului ce face obiectului prezentului Acord de Asociere.

3.7. Monitorizarea, evaluarea și raportarea rezultatelor:

(1) Palatul va întocmi și va înainta Județului, până cel târziu la data de 2 decembrie 2026, un Raport Final, care va cuprinde în mod obligatoriu Raportul Financiar și Dosarul de Presă aferente evenimentului/proiectului.

(2) Raportul Final va prezenta în mod detaliat modul de realizare a, activităților asumate, rezultatele obținute, precum și modul de utilizare a resurselor financiare alocate din bugetul propriu de venituri și cheltuieli al județului Giurgiu. Raportul va fi însoțit de documente justificative care să permită verificarea îndeplinirii obligațiilor asumate prin prezentul Acord, respectiv, după caz: facturi, chitanțe, ordine de plată, documente de recepție, liste de participanți, clasamente, rezultate oficiale, fotografii, înregistrări și materiale foto-video, materiale de promovare, dovezi privind expunerea mediatică și vizibilitatea județului Giurgiu, precum și orice alte înscrisuri relevante pentru demonstrarea realizării activităților și rezultatelor raportate.

(3) Raportul Final va evidenția în mod distinct obiectivele proiectului activitățile prin care acestea au fost urmărite, rezultatele obținute și indicatorii-cheie de performanță aferenți.

(4) Raportul Final va conține în mod obligatoriu Declarația că resursele financiare alocate din bugetul de venituri și cheltuieli al județului Giurgiu au fost utilizate conform obiectului Acordului de Asociere.

ARTICOLUL 4 DURATA ACORDULUI

Durata prezentului Acord este de la data semnării de ambele părți și până la data de 31.12.2026.

ARTICOLUL 5 CONDIȚII DE ÎNCETARE A ACORDULUI

Prezentul acord încetează în următoarele cazuri:

- a) executare sau expirarea perioadei pentru care a fost încheiat;
- b) acordul de voință al părților;
- c) denunțarea unilaterală, cu cel puțin 30 de zile înainte de data fixată în notificare pentru încetarea acordului;
- d) în cazul neîndeplinirii obligațiilor de către una dintre părți;
- e) imposibilitatea fortuită de executare;
- f) orice alte cauze prevăzute de lege.

ARTICOLUL 6 FORȚA MAJORĂ

6.1. Forța majoră apară de răspundere partea care o invocă în condițiile legii.

6.2. Dacă în termen de 15 zile de la producere, evenimentul de forță majoră nu încetează, oricare dintre părți are dreptul de a renunța la acord, printr-o notificare scrisă adresată celeilalte părți, fără plata de daune - interese.

ARTICOLUL 7 REZOLVAREA LITIGIILOR

Părțile prezentului acord înțeleg că orice litigiu intervenit în derularea acordului să fie rezolvat pe cale amiabilă. Litigiile nesoluționate în acest mod sunt de competența instanțelor de judecată.

ARTICOLUL 8 DISPOZIȚII FINALE

8.1. Prezentul Acord de Asociere are caracterul unui document cadru și acoperă întreaga activitate de realizare a obiectivelor comune convenite.

8.2. Părțile declară că, în cazul în care se constată îndeplinirea defectuoasă a activităților ce fac obiectul Acordului de Asociere/utilizarea defectuoasă a resurselor financiare alocate din bugetul de venituri și cheltuieli, de către organismele de control abilitate, Palatul va returna sumele pentru care s-au constatat iregularități.

Prezentul acord s-a încheiat, astăzi, în două exemplare.

JUDEȚUL GIURGIU,

PALATUL COPIILOR GIURGIU,

**AVIZAT,
SECRETAR GENERAL AL JUDEȚULUI,
Adriana PUȚARU**

REFERAT DE APROBARE

Palatul Copiilor Giurgiu a solicitat sprijinul județului Giurgiu pentru continuarea și asigurarea sustenabilității proiectului educațional „**STEAM Clubs**”, program destinat dezvoltării competențelor științifice, tehnologice, ingineresti, creative și practice ale copiilor, printr-o abordare interdisciplinară, aplicată și experiențială.

Din perspectiva dezvoltării economico-sociale, investiția în educație și în dezvoltarea competențelor copiilor și tinerilor reprezintă o componentă relevantă a dezvoltării capitalului uman, cu efecte pe termen mediu și lung asupra capacității comunității de adaptare la transformările sociale, economice, științifice și tehnologice.

Proiectul „**STEAM Clubs**” se înscrie în această abordare prin continuarea unui program de educație extrașcolară cu **adresabilitate județeană**, destinat copiilor din județul Giurgiu, indiferent de unitatea de învățământ frecventată. Beneficiarii pot proveni din diferite unități de învățământ din municipiul și județul Giurgiu, accesul realizându-se în limita locurilor disponibile.

Pentru anul școlar **2026–2027**, proiectul este destinat unui număr de **30 de copii, cu vârste cuprinse între 8 și 12 ani**, organizați în două grupe a câte 15 participanți, și cuprinde cinci module educaționale.

În acest sens, beneficiul urmărit depășește susținerea activității curente a unei instituții și vizează diversificarea oportunităților de educație nonformală disponibile copiilor din județ, creșterea accesului acestora la activități educaționale aplicate și dezvoltarea unor competențe relevante pentru parcursul lor educațional și pentru dezvoltarea viitoare a comunității.

Analiza necesității și oportunității asocierii se realizează prin raportare la **interesul public județean**, atribuțiile autorității administrației publice județene, cadrul legislativ aplicabil în domeniul educației, obiectivele și prioritățile strategice de dezvoltare ale Județului Giurgiu, prioritățile naționale în domeniul educației, caracterul de bună practică și potențialul de replicare al proiectului, rezultatele obținute în etapele anterioare, precum și impactul educațional estimat asupra beneficiarilor.

Susținerea proiectului se corelează cu obiectivele și **prioritățile strategice** stabilite prin Hotărârea Consiliului Județean Giurgiu nr. 243/2024 privind aprobarea Strategiei Întegrate de Dezvoltare Teritorială Județeană Giurgiu 2024–2034, prin contribuția proiectului la dezvoltarea capitalului uman, creșterea calității și diversificarea oportunităților educaționale, dezvoltarea copiilor și tinerilor și adaptarea competențelor acestora la transformările economice, științifice, tehnologice și sociale.

Pentru desfășurarea activităților este necesară suma de **15.000 lei**, destinată materialelor consumabile necesare activităților practice, experimentelor, construcțiilor și activităților de bricolaj.

Sursa de finanțare o reprezintă bugetul de venituri și cheltuieli al județului Giurgiu, în limita fondurilor aprobate cu această destinație.

Ținând cont de cele expuse mai sus, în conformitate cu procedura inițierii proiectelor de hotărâri, prevăzută de art.182 alin.(2) din Ordonanța de urgență a Guvernului nr.57/2019 privind Codul administrativ, cu modificările și completările ulterioare,

INIȚIEZ

un proiect de hotărâre cu următorul titlu: **PROIECT DE HOTĂRÂRE** privind aprobarea asocierii județului Giurgiu cu Palatul Copiilor Giurgiu în vederea susținerii și promovării educației nonformale prin proiectul comunitar „**STEAM Clubs**”

Prezentul Referat de aprobare și proiectul de hotărâre se înaintează Compartimentului control intern și managementul calității, pentru întocmirea Raportului de specialitate în vederea dezbaterii și aprobării proiectului de hotărâre de către Consiliul Județean.

VICEPREȘEDINTE,

Lucian COROZEL

RAPORT DE SPECIALITATE

la Proiectul de hotărâre privind aprobarea asocierii județului Giurgiu cu Palatul Copiilor Giurgiu în vederea susținerii și promovării educației nonformale prin proiectul comunitar „STEAM Clubs”

Succesul în managementul unei organizații, indiferent de profilul și activitatea acesteia, este conturat și susținut de promovarea managementului strategic, concept prin care se înțelege un ansamblu coerent de decizii și acțiuni, concretizat în formularea și implementarea de planuri, programe și proiecte destinate realizării obiectivelor autorității sau instituției publice.

Etapele managementului strategic reprezintă sistemul complex de realizare a proiectelor, programelor și acțiunilor prevăzute în documentele programatice, precum și de colectare, monitorizare și raportare a informațiilor privind desfășurarea acestora, rezultatele obținute și impactul produs asupra dezvoltării și calității vieții comunității.

În acest context, susținerea inițiativelor culturale de interes public trebuie analizată nu numai din perspectiva organizării unor manifestări artistice, ci și prin raportare la contribuția acestora la creșterea calității vieții, facilitarea accesului comunității la cultură, valorificarea patrimoniului și identității locale, dezvoltarea componentei educative, diversificarea oportunităților de petrecere a timpului liber și stimularea participării la viața comunității.

FUNDAMENTAREA NECESITĂȚII ȘI OPORTUNITĂȚII ASOCIERII PENTRU SUSȚINEREA ȘI PROMOVAREA EDUCAȚIEI NONFORMALE PRIN PROIECTUL COMUNITAR „STEAM CLUBS”

Palatul Copiilor Giurgiu a solicitat sprijinul Județului Giurgiu pentru continuarea și asigurarea sustenabilității proiectului educațional „STEAM Clubs”, program destinat dezvoltării competențelor științifice, tehnologice, ingineresti, creative și practice ale copiilor, printr-o abordare interdisciplinară, aplicată și experiențială.

Pentru anul școlar 2026–2027, proiectul este destinat unui număr de **30 de copii, cu vârste cuprinse între 8 și 12 ani**, organizați în două grupe a câte 15 participanți, și cuprinde cinci module educaționale. Pentru desfășurarea activităților este solicitat sprijin financiar în cuantum de **15.000 lei**, destinat materialelor consumabile necesare activităților practice, experimentelor, construcțiilor și activităților de bricolaj.

Analiza necesității și oportunității asocierii se realizează prin raportare la **interesul public județean, atribuțiile autorității administrației publice județene, cadrul legislativ aplicabil în domeniul educației, obiectivele și prioritățile strategice de dezvoltare ale Județului Giurgiu, prioritățile naționale în domeniul educației, caracterul de bună practică și potențialul de replicare al proiectului, rezultatele obținute în etapele anterioare, precum și impactul educațional estimat asupra beneficiarilor.**

INTERESUL PUBLIC JUDEȚEAN ȘI CORELAREA CU ATRIBUȚIILE CONSILIULUI JUDEȚEAN GIURGIU

Potrivit prevederilor **Ordonanței de urgență a Guvernului nr. 57/2019 privind Codul administrativ**, cu modificările și completările ulterioare, consiliul județean exercită atribuții privind dezvoltarea economico-socială a județului, gestionarea serviciilor publice de interes județean și cooperarea interinstituțională, educația fiind inclusă între domeniile în care consiliul județean exercită atribuții, în condițiile legii.

Din perspectiva dezvoltării economico-sociale, investiția în educație și în dezvoltarea competențelor copiilor și tinerilor reprezintă o componentă relevantă a dezvoltării capitalului

uman, cu efecte pe termen mediu și lung asupra capacității comunității de adaptare la transformările sociale, economice, științifice și tehnologice.

Proiectul „**STEAM Clubs**” se înscrie în această abordare prin continuarea unui program de educație extrașcolară cu **adresabilitate județeană**, destinat copiilor din județul Giurgiu, indiferent de unitatea de învățământ frecventată. Beneficiarii pot proveni din diferite unități de învățământ din municipiul și județul Giurgiu, accesul realizându-se în limita locurilor disponibile.

În acest sens, beneficiul urmărit depășește susținerea activității curente a unei instituții și vizează **diversificarea oportunităților de educație nonformală disponibile copiilor din județ, creșterea accesului acestora la activități educaționale aplicate și dezvoltarea unor competențe relevante pentru parcursul lor educațional și pentru dezvoltarea viitoare a comunității.**

CORELAREA CU CADRUL LEGISLATIV ÎN DOMENIUL EDUCAȚIEI

Necesitatea și oportunitatea asocierii sunt susținute de cadrul legislativ specific învățământului preuniversitar și educației extrașcolare.

Legea învățământului preuniversitar nr. 198/2023, cu modificările și completările ulterioare, consacră educația ca prioritate națională și domeniu de interes public și instituie un sistem educațional orientat către dezvoltarea competențelor, valorificarea potențialului beneficiarilor și asigurarea unei educații relevante pentru evoluția societății.

În același timp, cadrul legal recunoaște rolul **educației extrașcolare**, complementare educației formale, în dezvoltarea competențelor beneficiarilor, prin activități adaptate intereselor și aptitudinilor acestora, inclusiv activități din domeniile științific și tehnic.

Palatele și cluburile copiilor reprezintă structuri specializate de educație extrașcolară, iar cadrul normativ specific organizării și funcționării acestora permite finanțarea și de către autoritățile administrației publice locale și județene, prin hotărâri proprii, în condițiile legii.

În acest context, implicarea Județului Giurgiu în susținerea proiectului „**STEAM Clubs**” beneficiază de o fundamentare care corelează **atribuția autorității județene în domeniul educației, caracterul de interes public al educației, rolul educației extrașcolare și posibilitatea susținerii financiare a activităților desfășurate prin Palatul Copiilor Giurgiu.**

CORELAREA CU OBIECTIVELE ȘI PRIORITĂȚILE STRATEGICE ALE JUDEȚULUI GIURGIU

Susținerea proiectului se corelează cu **obiectivele și prioritățile strategice stabilite prin Hotărârea Consiliului Județean Giurgiu nr. 243/2024 privind aprobarea Strategiei Integrate de Dezvoltare Teritorială Județeană Giurgiu 2024–2034**, prin contribuția proiectului la dezvoltarea capitalului uman, creșterea calității și diversificarea oportunităților educaționale, dezvoltarea copiilor și tinerilor și adaptarea competențelor acestora la transformările economice, științifice, tehnologice și sociale.

În această perspectivă, educația reprezintă o componentă transversală a dezvoltării teritoriale, iar investiția în competențele copiilor și tinerilor contribuie la consolidarea capacității comunității de a răspunde schimbărilor economice și tehnologice și la crearea premiselor pentru dezvoltarea sustenabilă a județului.

Proiectul răspunde acestei abordări printr-un model de educație nonformală, interdisciplinară și aplicată, care valorifică **învățarea prin experimentare, explorare, construcție, testare și rezolvarea unor probleme concrete**, completând educația formală cu experiențe practice de învățare.

CORELAREA CU PRIORITĂȚILE STRATEGICE NAȚIONALE ÎN DOMENIUL EDUCAȚIEI

La nivel național, orientările în domeniul educației urmăresc dezvoltarea unui sistem centrat pe competențe, creșterea relevanței procesului educațional, promovarea învățării aplicate și adaptarea educației la transformările tehnologice și sociale.

Proiectul „**STEAM Clubs**” se înscrie în aceste direcții prin promovarea educației în domeniile **Știință, Tehnologie, Inginerie, Artă și Matematică – STEAM**, prin integrarea cunoștințelor din domenii diferite și aplicarea acestora în contexte practice.

Prin caracterul său extrașcolar, proiectul completează procesul educațional formal și oferă copiilor contexte în care aceștia pot **experimenta, construi, testa, observa, identifica soluții și aplica practic cunoștințele dobândite**, contribuind atât la dezvoltarea competențelor specifice STEAM, cât și a unor competențe transversale necesare dezvoltării personale și educaționale.

CARACTERUL EDUCAȚIONAL ȘI VALOAREA ADĂUGATĂ A PROIECTULUI

Obiectivul proiectului îl reprezintă dezvoltarea competențelor științifice, tehnice, creative și practice ale copiilor printr-o abordare educațională interdisciplinară și experiențială.

Pentru anul școlar 2026–2027 sunt propuse cinci module educaționale:

Matematica formelor; Geometrie/Structuri 3D; Mișcarea corpurilor; Mecanisme; Electricitate.

Prin intermediul acestora, noțiunile din matematică, fizică, tehnologie și inginerie sunt integrate în activități practice, experimente și construcții, oferind beneficiarilor posibilitatea de a înțelege și utiliza în contexte concrete cunoștințele dobândite.

Valoarea educațională a proiectului rezultă atât din dezvoltarea competențelor specifice domeniilor STEAM, cât și din formarea unor **competențe transversale**, precum gândirea critică și logică, creativitatea, capacitatea de rezolvare a problemelor, colaborarea, spiritul de observație, îndemânarea practică și capacitatea de aplicare a cunoștințelor.

Rezultatul urmărit nu se limitează, astfel, la participarea copiilor la un număr determinat de activități, ci vizează **dezvoltarea capacității acestora de a înțelege, experimenta și utiliza integrat cunoștințe provenite din domenii diferite.**

CARACTERUL DE BUNĂ PRACTICĂ, REPLICABILITATEA ȘI CONTINUITATEA PROIECTULUI

Un argument relevant în fundamentarea necesității și oportunității asocierii îl reprezintă faptul că „**STEAM Clubs**” **nu constituie o inițiativă aflată exclusiv în fază conceptuală sau experimentală**, ci un model educațional deja implementat, pentru care există experiență, rezultate și capacitate instituțională de continuare.

Potrivit documentației transmise, **Palatul Copiilor Giurgiu a fost prima unitate de activitate extrașcolară din România care a implementat proiectul „STEAM Clubs”**, în parteneriat cu Asociația eemático, modelul fiind ulterior preluat și replicat în cadrul unor structuri educaționale din alte județe.

Replicarea proiectului reprezintă un element suplimentar de relevanță, evidențiind **caracterul transferabil și potențialul de multiplicare al unei practici educaționale implementate inițial la nivelul Palatului Copiilor Giurgiu.**

Din această perspectivă, proiectul poate fi valorificat ca **model de bună practică în domeniul educației nonformale și al educației STEAM**, experiența dobândită la nivel local contribuind la dezvoltarea și extinderea unui model educațional către alte comunități. Această dimensiune conferă proiectului o valoare adăugată care depășește numărul beneficiarilor direcți ai unei singure ediții, poziționând Giurgiu nu numai ca beneficiar al unei intervenții educaționale, ci și ca **spațiu de inițiere și validare a unei practici educaționale cu potențial de transfer și replicare la nivel național.**

Continuitatea proiectului este susținută și de rezultatele edițiilor anterioare. Datele raportate indică organizarea a două grupe, derularea celor cinci module, realizarea a **câte 30 de activități/lecții și 60 de ore de activitate**, precum și creșterea numărului beneficiarilor direcți de la 20 la 30 de copii.

Existența unei experiențe de implementare, a rezultatelor anterioare și a replicării modelului în alte județe permite fundamentarea etapei 2026–2027 pe **rezultate și capacitate de implementare deja demonstrate**, oferind o bază obiectivă pentru monitorizarea continuității, eficienței și impactului proiectului.

COMPLEMENTARITATEA FINANȚĂRII ȘI EFICIENȚA UTILIZĂRII RESURSELOR

Proiectul beneficiază deja de resurse materiale, umane și pedagogice necesare implementării.

Din perspectiva managementului resurselor publice, caracterul complementar al finanțării prezintă relevanță prin faptul că o contribuție financiară determinată permite **valorificarea unor investiții, dotări, competențe pedagogice și experiențe instituționale deja existente**, fără necesitatea constituirii unei infrastructuri educaționale noi.

OBIECTIV GENERAL ȘI REZULTATE URMĂRITE

Obiectivul general îl reprezintă **continuarea și dezvoltarea unui program de educație STEAM cu adresabilitate județeană, orientat către dezvoltarea competențelor științifice, tehnologice, creative și practice ale copiilor prin învățare experiențială și interdisciplinară.**

Pentru anul școlar 2026–2027 sunt urmărite: asigurarea accesului la program pentru **30 de copii**; constituirea și funcționarea a **două grupe a câte 15 copii**; realizarea celor **cinci module educaționale STEAM**; valorificarea infrastructurii și dotărilor existente; dezvoltarea competențelor STEAM și a competențelor transversale; menținerea adresabilității județene; monitorizarea participării și a rezultatelor educaționale; evaluarea eficienței utilizării contribuției financiare și crearea premiselor pentru continuitatea și dezvoltarea ulterioară a programului.

INDICATORI DE PERFORMANȚĂ – KPI

Pentru evaluarea obiectivă a rezultatelor proiectului și corelarea contribuției Județului Giurgiu cu rezultatele obținute se stabilesc următorii indicatori de performanță:

Domeniu evaluat	Indicator KPI	Țintă/criteriu de evaluare	Indicator atins/îndeplinit	Sursa de verificare
Beneficiari direcți	Număr copii participanți	30 copii	___ copii	Liste de înscriere/participare
Organizare	Număr grupe constituite	2 grupe × 15 copii	___ grupe / copii	Evidența grupelor
Adresabilitate județeană	Proveniența beneficiarilor	Raportare pe unități de învățământ/localități	___ unități / localități	Formulare de înscriere
Implementare	Număr module STEAM realizate	5 module	___ module	Program/raport de activitate
Activități educaționale	Număr activități/lecții realizate	Conform programului asumat	___ activități/lecții	Fișe de activitate
Participare	Grad de participare la activități	Raportare procentuală	___ %	Evidențe de prezență
Retenție	Pondere beneficiarilor care finalizează programul	Raportare procentuală	___ %	Situație finală beneficiari
Componentă practică	Număr experimente realizate	Conform activităților programate	___ experimente	Fișe/fotografii/raport
Produse educaționale	Număr produse/proiecte practice realizate	Conform activităților programate	___ produse/proiecte	Portofoliu proiect
Rezultate educaționale	Dezvoltarea competențelor	Progres evidențiat prin	___	Fișe/instrumente de evaluare

Domeniu evaluat	Indicator KPI	Țintă/criteriu de evaluare	Indicator atins/îndeplinit	Sursa de verificare
	STEAM	instrumente pedagogice adecvate		
Competențe transversale	Gândire critică, rezolvarea problemelor, colaborare și aplicare practică	Progres evidențiat prin evaluare	—	Instrumente/fișe de evaluare
Satisfacția beneficiarilor	Grad de satisfacție	Raportare procentuală	— %	Chestionare/evaluări
Diseminare	Număr activități de promovare/diseminare	Conform activităților asumate	— activități	Materiale/linkuri/raport
Parteneriate	Număr parteneri implicați/dezvoltați	Raportare la finalul proiectului	— parteneri	Acorduri/documente
Eficiență financiară	Cost/beneficiar direct	maximum 500 lei/copil/an școlar	— lei/copil	Execuție financiară
Eficiență pe modul	Cost/copil/modul	maximum 100 lei	— lei/copil/modul	Documente financiar-contabile
Execuție financiară	Utilizarea contribuției conform destinației aprobate	100% cheltuieli eligibile justificate și	— %	Documente financiar-contabile
Raportare	Depunerea raportului final și a documentelor justificative	100%	Da/Nu – — %	Raport final/documente
Continuitate/dezvoltare	Evaluarea posibilității de continuare/extindere	Analiză la finalul etapei	Realizat/Nerealizat	Raport final

Indicatorii vor fi monitorizați pe parcursul implementării și evaluați la finalul proiectului prin raportarea **valorilor efectiv realizate la Țintele asumate**.

Pentru fiecare indicator se va urmări relația:

indicator KPI → țintă asumată → indicator atins/îndeplinit → sursă de verificare.

MONITORIZAREA, EVALUAREA ȘI RAPORTAREA REZULTATELOR

Monitorizarea proiectului va avea la bază următoarea logică de intervenție: **resurse alocate → activități desfășurate → beneficiari → rezultate educaționale → impact.**

Raportarea finală va cuprinde cel puțin numărul beneficiarilor înscriși și al celor care au finalizat programul, proveniența acestora, gradul de participare, modulele și activitățile realizate, experimentele și produsele practice dezvoltate, rezultatele evaluării beneficiarilor, activitățile de diseminare, utilizarea resurselor financiare și documentele justificative aferente.

Prin acest mecanism, monitorizarea nu se limitează la verificarea efectuării cheltuielilor, ci permite evaluarea **raportului dintre resursele publice utilizate, activitățile realizate și beneficiile educaționale efectiv obținute.**

CONCLUZII

Prin raportare la atribuțiile Consiliului Județean în domeniul educației și dezvoltării economico-sociale, la cadrul instituit prin Legea învățământului preuniversitar nr. 198/2023, la reglementările specifice organizării și funcționării palatelor și cluburilor copiilor, la obiectivele și prioritățile strategice stabilite prin Hotărârea Consiliului Județean Giurgiu nr. 243/2024 privind aprobarea Strategiei Integrate de Dezvoltare Teritorială Județeană Giurgiu 2024–2034, precum și la prioritățile naționale privind dezvoltarea unei educații relevante, centrate pe competențe și adaptate transformărilor societății, proiectul „STEAM Clubs” prezintă o componentă de interes județean prin contribuția sa la dezvoltarea capitalului uman și diversificarea oportunităților de educație nonformală destinate copiilor.

Relevanța proiectului este susținută de adresabilitatea județeană, caracterul interdisciplinar și aplicat, experiența acumulată în implementare, rezultatele anterioare, existența infrastructurii și dotărilor necesare, caracterul complementar al contribuției financiare solicitate și potențialul de replicare demonstrat prin extinderea modelului către alte structuri educaționale din țară.

În mod particular, faptul că Palatul Copiilor Giurgiu a fost prima unitate de activitate extrașcolară din România care a implementat proiectul, iar modelul a fost ulterior replicat în alte județe, conferă inițiativei o dimensiune suplimentară de bună practică educațională, evidențiind capacitatea unei experiențe dezvoltate la nivelul județului Giurgiu de a genera un model transferabil și valorificabil la nivel mai larg.

Contribuția de 15.000 lei solicitată pentru anul școlar 2026–2027 nu este destinată inițierii unui proiect nou sau constituirii unei infrastructuri educaționale de la zero, ci continuării și valorificării unei capacități educaționale deja create, prin asigurarea materialelor consumabile necesare desfășurării celor cinci module STEAM pentru 30 de beneficiari direcți.

Caracterul complementar al finanțării permite valorificarea investițiilor, dotărilor, experienței pedagogice și resurselor deja existente, iar sistemul de indicatori de performanță propus permite corelarea directă dintre contribuția financiară, activitățile realizate, beneficiarii proiectului și rezultatele educaționale obținute.

În considerarea celor prezentate, asocierea dintre Județul Giurgiu și Palatul Copiilor Giurgiu în vederea susținerii și promovării educației nonformale prin proiectul comunitar „STEAM Clubs” se apreciază ca fiind justificată din perspectiva necesității, oportunității și interesului public județean, fiind corelată cu atribuțiile autorității administrației publice județene, cadrul legislativ aplicabil și prioritățile strategice în domeniul educației și dezvoltării capitalului uman, în condițiile respectării destinației aprobate a fondurilor și a obligațiilor de monitorizare și raportare asumate.

Sursa de finanțare o reprezintă bugetul de venituri și cheltuieli al Județului Giurgiu, în limita fondurilor disponibile. Suma de 15.000 lei necesară organizării și desfășurării se alocă prin Hotărâre a Consiliului Județean Giurgiu.

Față de cele de mai sus, am întocmit prezentul Raport de specialitate, care împreună cu Proiectul de hotărâre și Referatul de aprobare va fi înaintat secretarului general al județului.

MANAGER PUBLIC

Margareta-Mihaela CRISTEA

ACORD DE ASOCIERE

Părțile:

JUDEȚUL GIURGIU, cu sediul în municipiul Giurgiu, Bulevardul București, nr.10, județ Giurgiu, cod fiscal 4938042, reprezentată prin _____, Președinte al Consiliului Județean Giurgiu, denumit în continuare „*Județul*”,

și

PALATUL COPIILOR GIURGIU, cu sediul în _____, str. _____, nr. _____, județ _____, având codul fiscal _____, cont _____, deschis la Banca _____, reprezentată prin _____, în calitate de director, pe de o parte, denumită în continuare „*Palatul*”

în baza Hotărârii nr. ____ din _____ 2026 a Consiliului Județean Giurgiu, au convenit încheierea prezentului Acord de Asociere în următoarele condiții:

ARTICOLUL 1 **OBIECTUL ACORDULUI DE ASOCIERE**

Obiectul acordului de asociere îl constituie susținerea și promovarea educației nonformale prin proiectul comunitar „STEAM Clubs”

ARTICOLUL 2 **OBLIGAȚIILE JUDEȚULUI GIURGIU**

2.1. Județul va asigura, din bugetul propriu de venituri și cheltuieli al județului Giurgiu, o parte din costurile organizatorice aferente susținerii și promovării educației nonformale prin proiectul comunitar „STEAM Clubs”, în limita sumei de 15.000 lei, în funcție de resursele bugetare alocate cu această destinație.

2.2. Suma se acordă în contul deschis la Banca nr..... în termen de 3 zile lucrătoare de la data solicitării de către Palat.

2.3. Județul va evalua/verifica gradul de îndeplinire a activităților ce fac obiectul prezentului Acord de Asociere.

2.4. Netrimiteria Raportului în termenul contractual stabilit conduce la restituirea sumei alocate.

ARTICOLUL 3 **OBLIGAȚIILE PALATULUI COPIILOR GIURGIU**

3.1. Palatul va folosi suma 15.000 lei numai în scopul realizării obiectului Acordului de Asociere.

3.2. Palatul în calitate Promotor al proiectului comunitar „STEAM Clubs”, asigură prin intermediul personalului propriu expertiza tehnico-logistică necesară bunei desfășurări a activităților.

3.3. Palatul va depune diligențele necesare în vederea obținerii avizelor/autorizațiilor din partea instituțiilor competente, necesare pentru activitățile/evenimentele organizate în cadrul Acordului, dacă este cazul.

3.4. Palatul va asigura împreună cu județul, promovarea tuturor activităților ce vor fi realizate în cadrul Acordului de Asociere și va utiliza, după caz, la nivel local instrumentele de comunicare

agreate de comun acord: promovare pe pagina de internet, comunicate și informații de presă transmise către mass-media locală, articole de presă/reportaje.

3.5. Palatul va asigura asistența medicală obligatorie pe parcursul derulării activităților incluse în cadrul proiectului, cu respectarea cerințelor obligatorii pe fiecare tip de activitate, conform legislației în vigoare.

3.6. Palatul va evidenția asistența financiară din bugetul de venituri și cheltuieli al județului Giurgiu atât pe parcursul derulării evenimentului cât și în materialele de promovare și informare realizate/diseminate/publicate în vederea asigurării transparenței evenimentului ce face obiectului prezentului Acord de Asociere.

3.7. Monitorizarea, evaluarea și raportarea rezultatelor:

(1) Palatul va întocmi și va înainta Județului, până cel târziu la data de 2 decembrie 2026, un Raport Final, care va cuprinde în mod obligatoriu Raportul Financiar și Dosarul de Presă aferente evenimentului/proiectului.

(2) Raportul Final va prezenta în mod detaliat modul de realizare a, activităților asumate, rezultatele obținute, precum și modul de utilizare a resurselor financiare alocate din bugetul propriu de venituri și cheltuieli al județului Giurgiu. Raportul va fi însoțit de documente justificative care să permită verificarea îndeplinirii obligațiilor asumate prin prezentul Acord, respectiv, după caz: facturi, chitanțe, ordine de plată, documente de recepție, liste de participanți, clasamente, rezultate oficiale, fotografii, înregistrări și materiale foto-video, materiale de promovare, dovezi privind expunerea mediatică și vizibilitatea județului Giurgiu, precum și orice alte înscrisuri relevante pentru demonstrarea realizării activităților și rezultatelor raportate.

(3) Raportul Final va evidenția în mod distinct obiectivele proiectului activitățile prin care acestea au fost urmărite, rezultatele obținute și indicatorii-cheie de performanță aferenți.

(4) Raportul Final va conține în mod obligatoriu Declarația că resursele financiare alocate din bugetul de venituri și cheltuieli al județului Giurgiu au fost utilizate conform obiectului Acordului de Asociere.

ARTICOLUL 4 DURATA ACORDULUI

Durata prezentului Acord este de la data semnării de ambele părți și până la data de 31.12.2026.

ARTICOLUL 5 CONDIȚII DE ÎNCETARE A ACORDULUI

Prezentul acord încetează în următoarele cazuri:

- a) executare sau expirarea perioadei pentru care a fost încheiat;
- b) acordul de voință al părților;
- c) denunțarea unilaterală, cu cel puțin 30 de zile înainte de data fixată în notificare pentru încetarea acordului;
- d) în cazul neîndeplinirii obligațiilor de către una dintre părți;
- e) imposibilitatea fortuită de executare;
- f) orice alte cauze prevăzute de lege.

ARTICOLUL 6 FORȚA MAJORĂ

6.1. Forța majoră apară de răspundere partea care o invocă în condițiile legii.

6.2. Dacă în termen de 15 zile de la producere, evenimentul de forță majoră nu încetează, oricare dintre părți are dreptul de a renunța la acord, printr-o notificare scrisă adresată celeilalte părți, fără plata de daune - interese.

ARTICOLUL 7 REZOLVAREA LITIGIILOR

Părțile prezentului acord înțeleg că orice litigiu intervenit în derularea acordului să fie rezolvat pe cale amiabilă. Litigiile nesoluționate în acest mod sunt de competența instanțelor de judecată.

ARTICOLUL 8 DISPOZIȚII FINALE

8.1. Prezentul Acord de Asociere are caracterul unui document cadru și acoperă întreaga activitate de realizare a obiectivelor comune convenite.

8.2. Părțile declară că, în cazul în care se constată îndeplinirea defectuoasă a activităților ce fac obiectul Acordului de Asociere/utilizarea defectuoasă a resurselor financiare alocate din bugetul de venituri și cheltuieli, de către organismele de control abilitate, Palatul va returna sumele pentru care s-au constatat iregularități.

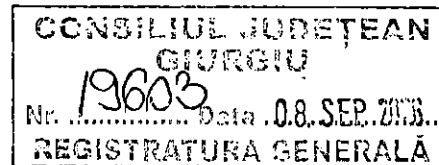
Prezentul acord s-a încheiat, astăzi, în două exemplare.

JUDEȚUL GIURGIU,

PALATUL COPIILOR GIURGIU,

Compartiment control intern și managementul calității,
Manager Public,
Margareta-Mihaela CRISTEA

Avizat juridic,
Serviciul juridic-contencios și monitorizare proceduri administrative

Nr. 661 / 08.09.2026

Către

CONSILIUL JUDEȚEAN GIURGIU*În atenția Domnului Președinte al Consiliului Județean Giurgiu***SOLICITARE DE FINANȚARE****privind susținerea și asigurarea sustenabilității proiectului educațional „STEAM Clubs”****Stimate Domnule Președinte,**

Palatul Copiilor Giurgiu se adresează Consiliului Județean Giurgiu cu rugămintea de a analiza posibilitatea acordării unei finanțări în valoare de **15.000 lei**, necesară asigurării sustenabilității proiectului educațional „STEAM Clubs”, implementat cu succes în cadrul instituției noastre pe parcursul a doi ani școlari.

Proiectul „STEAM Clubs” a fost derulat în parteneriat cu **Asociația eematico**, având ca scop dezvoltarea competențelor copiilor în domeniile **Știință, Tehnologie, Inginerie, Artă și Matematică (STEAM)**, prin activități practice, experimentare, explorare și bricolaj.

În cadrul celor doi ani de implementare, proiectul a beneficiat de sprijinul unor parteneri importanți. Astfel, **Fundația Româno-Americană** a asigurat finanțarea necesară desfășurării activităților, iar prin sprijinul **Fundației Bosch România**, Palatul Copiilor Giurgiu a fost dotat cu **unelte și echipamente profesionale** necesare desfășurării activităților practice.

În prezent, infrastructura și o mare parte dintre resursele materiale necesare desfășurării activităților există deja în cadrul Palatului Copiilor Giurgiu. Pentru continuarea proiectului este însă necesară identificarea unei surse de finanțare care să acopere **costurile materialelor consumabile** utilizate în cadrul activităților de experimentare și bricolaj.

Ne dorim ca experiența acumulată în cei doi ani de implementare să nu se încheie odată cu finalizarea finanțării inițiale, ci să fie valorificată și dezvoltată în beneficiul copiilor din județul Giurgiu.

Pentru anul școlar următor, propunem continuarea proiectului pentru **două grupe a câte 15 copii**, cu vârste cuprinse între **8 și 12 ani**, beneficiind astfel direct, **30 de copii**.

Activitățile se vor desfășura în cadrul a **5 module educaționale**, fiecare modul cuprinzând activități practice și experiențiale. Tematicile propuse sunt:

Str. 23 August, Nr. 9, Etaj 3, Cod 080434
Giurgiu, jud. Giurgiu
Telefon: 0246 211 359; 0787 661 173
E-mail: paco.giurgiu@gmail.com



- **Matematica formelor** – jocuri de logică, construcții și provocări creative;
- **Geometrie / Structuri 3D** – realizarea de obiecte și structuri geometrice;
- **Mișcarea corpurilor** – explorarea gravitației, forțelor, presiunii, hidrodinamicii și mecanismelor;
- **Mecanisme** – utilizarea roților dințate, scripetilor și a altor mecanisme simple;
- **Electricitate** – realizarea unor circuite și explorarea unor aplicații practice ale energiei electrice.

Prin aceste activități, copiii învață nu doar noțiuni teoretice, ci sunt încurajați să **observe, să formuleze ipoteze, să experimenteze, să construiască, să greșească și să găsească soluții**. Metoda de lucru este una preponderent experiențială, pornind de la situații concrete și fenomene întâlnite în viața de zi cu zi.

Fundamentarea financiară

Prezenta solicitare este întocmită în baza art 57.(3): palatele/cluburile copiilor/structurile existente/Palatul Național al Copiilor din București pot fi finanțate și de către autoritățile publice locale și județene, prin hotărâri proprii.

Estimarea necesarului financiar pentru un an școlar este următoarea:

- **30 de copii beneficiari;**
- **5 module educaționale;**
- **cost estimat al materialelor consumabile: 100 lei/copil/modul.**

$$30 \text{ copii} \times 5 \text{ module} \times 100 \text{ lei} = 15.000 \text{ lei}$$

Suma solicitată va fi utilizată exclusiv pentru achiziționarea materialelor consumabile necesare activităților practice, precum materiale pentru construcții și bricolaj, componente pentru experimente, materiale pentru realizarea mecanismelor, circuite electrice simple și alte resurse specifice fiecărui modul.

Considerăm că susținerea financiară a acestui proiect reprezintă o investiție importantă în educația copiilor din județul Giurgiu și în dezvoltarea unor competențe esențiale pentru viitor: **creativitatea, gândirea critică, rezolvarea de probleme, colaborarea, îndemânarea practică și interesul pentru știință și tehnologie**.

Având în vedere rezultatele obținute în cei doi ani de implementare, experiența acumulată de cadrele didactice, precum și existența dotărilor profesionale deja disponibile, sprijinul financiar al Consiliului Județean Giurgiu ar asigura **continuitatea unui proiect educațional deja validat și implementat cu succes**, fără a mai fi necesare investiții majore în echipamente.

În acest context, vă rugăm respectuos să analizați posibilitatea acordării unei finanțări în valoare de **15.000 lei pentru anul școlar 2026–2027**, în vederea asigurării sustenabilității proiectului „**STEAM Clubs**” și continuării activităților educaționale destinate copiilor din județul Giurgiu.



Suntem convinși că prin sprijinul Consiliului Județean Giurgiu, proiectul „STEAM Clubs” poate deveni un **program educațional sustenabil și reprezentativ pentru comunitatea giurgiuveană**, oferind copiilor oportunitatea de a învăța prin descoperire, experiment și creație.

Atașăm prezentei o arhivă foto pentru o mai bună prezentare a proiectului, precum și linkuri către resursele video create la finalul modulelor parcurse.

Vă mulțumim pentru sprijinul acordat educației și pentru deschiderea constantă față de inițiativele destinate dezvoltării copiilor și tinerilor din județul Giurgiu.

Cu deosebită considerație,

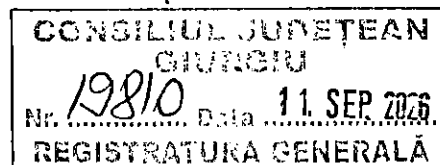
**Director,
Palatul Copiilor Giurgiu**

Fișcu Veronica



Nr.670/10.09.2026

Obiect: Revenire și completare a solicitării nr. 661/08.09.2026 privind încheierea unui Acord de parteneriat pentru susținerea și promovarea proiectului educațional „STEAM Clubs”



Stimate Domnule Președinte,

Ca urmare a solicitării înaintate anterior de Palatul Copiilor Giurgiu privind susținerea continuării proiectului educațional „STEAM Clubs”, revenim cu o serie de completări și argumente referitoare la relevanța proiectului, rezultatele obținute în perioada de implementare și perspectiva dezvoltării acestuia la nivelul județului Giurgiu.

Considerăm că aceste precizări pot constitui fundamentul pentru identificarea unei forme de colaborare instituțională și pentru încheierea unui **Acord de parteneriat între Consiliul Județean Giurgiu și Palatul Copiilor Giurgiu**, având ca obiect susținerea, promovarea și dezvoltarea activităților educaționale de tip STEM destinate copiilor și tinerilor din județ.

1. Obiectivul general al proiectului

Obiectivul general al proiectului „STEAM Clubs” îl reprezintă dezvoltarea competențelor științifice, tehnice, creative și practice ale copiilor și tinerilor, printr-o abordare educațională inovativă, interdisciplinară și experiențială, bazată pe experiment, explorare, construcție și rezolvarea de probleme din viața reală.

Prin această abordare, proiectul urmărește să transforme procesul de învățare într-o experiență activă și relevantă, în care copiii nu sunt doar receptori de informații, ci devin **exploratori, creatori și soluționatori de probleme**. Semnalele primite de la cadrele didactice din școală care au lucrat la clasă cu elevii ce au parcurs acest program sunt foarte încurajatoare.

2. Un proiect cu caracter inovativ și cu valoare de bună practică

Un element deosebit de important îl reprezintă faptul că **Palatul Copiilor Giurgiu a fost prima unitate de activitate extrașcolară din România care a implementat proiectul „STEAM Clubs”, în parteneriat cu Asociația cematico.**

Implementarea proiectului în cadrul Palatului Copiilor Giurgiu a reprezentat o experiență educațională inovativă, care a demonstrat că principiile educației STEM pot fi integrate cu succes în activitatea extrașcolară și pot fi adaptate particularităților de vârstă și intereselor copiilor.

Experiența acumulată la Giurgiu a constituit, totodată, o **bună practică replicată ulterior la nivelul altor județe**, ceea ce conferă proiectului o valoare care depășește cadrul unei singure instituții.

Str. 23 August, Nr. 9, Etaj 3, Cod 080434

Giurgiu, jud. Giurgiu

Telefon: 0246 211 359; 0787 661 173

E-mail: paco.giurgiu@gmail.com



Ulterior, s-au alăturat proiectului STEAM Clubs, următoarele județe:

1. Vâlcea (Clubul Copiilor Horezu)
2. Prahova (Clubul Copiilor Câmpina)
3. Alba (Clubul Copiilor Blaj)
4. Hunedoara (Palatul Copiilor Deva și structurile Hațeg și Orăștie)
5. Timiș (Palatul Copiilor Timișoara și structurile Jimbolia și Buziaș, inclusiv Școala Gimnazială Șag)
6. Brașov (Palatul Copiilor Brașov și Clubul Copiilor Râșnov)
7. Oltenița (Clubul Copiilor Oltenița)
8. Călărași (Palatul Copiilor Călărași și Școala Gimnazială Gălbinași)
9. Tulcea (Palatul Copiilor Tulcea și Clubul Copiilor Măcin)
10. Galați (Palatul Copiilor Galați).

Prin urmare, continuarea proiectului la Giurgiu nu înseamnă doar menținerea unei activități extrașcolare, ci **consolidarea unei experiențe de inovare educațională care poate constitui un model de bună practică pentru dezvoltarea educației STEM în rețeaua de învățământ extrașcolar.**

3. Parteneriatul și resursele deja create

Proiectul „STEAM Clubs” a fost implementat timp de doi ani în cadrul Palatului Copiilor Giurgiu, în parteneriat cu **Asociația eematico**, cu sprijinul unor parteneri care au investit în dezvoltarea acestei inițiative.

În această perioadă, **Fundația Româno-Americană** a asigurat finanțarea necesară implementării proiectului, iar prin sprijinul **Fundației Bosch România**, Palatul Copiilor Giurgiu a beneficiat de **unelte și dotări profesionale** necesare desfășurării activităților practice.

Astfel, în prezent există în cadrul instituției **experiența pedagogică, resursa umană și baza materială** necesare continuării proiectului.

Pentru sustenabilitatea acestuia este necesară, în principal, asigurarea materialelor consumabile utilizate în activitățile de experimentare, construcție și bricolaj.

Din această perspectivă, un **Acord de parteneriat cu Consiliul Județean Giurgiu** ar putea asigura cadrul instituțional pentru continuarea și dezvoltarea proiectului, inclusiv prin identificarea și susținerea resurselor necesare desfășurării activităților.

Str. 23 August, Nr. 9, Etaj 3, Cod 080434

Giurgiu, jud. Giurgiu

Telefon: 0246 211 359; 0787 661 173

E-mail: paco.giurgiu@gmail.com



4. Interesul județean al proiectului

Considerăm că proiectul „STEAM Clubs” prezintă un **interes județean evident**, prin natura beneficiarilor, prin caracterul său educațional și prin potențialul de dezvoltare.

Proiectul se adresează copiilor și tinerilor din județul Giurgiu, indiferent de unitatea de învățământ pe care o frecventează, contribuind la diversificarea și modernizarea ofertei educaționale extrașcolare.

În acest sens, un **Acord de parteneriat** poate reprezenta un instrument prin care Consiliul Județean Giurgiu să susțină și să promoveze o inițiativă educațională cu impact asupra comunității, iar Palatul Copiilor Giurgiu să asigure expertiza, implementarea și desfășurarea propriu-zisă a programului.

5. Adresabilitate la nivel județean

Sprijinirea acestui proiect înseamnă, în fapt, sprijinirea accesului copiilor din județul Giurgiu la **educație științifică aplicată, tehnologie, experimentare, creativitate și activități practice**, într-un cadru nonformal, atractiv și sigur.

Programul este conceput astfel încât să poată avea o **adresabilitate județeană**, beneficiarii putând proveni din diferite unități de învățământ din municipiul și județul Giurgiu.

Înscrierea copiilor în cadrul grupelor se realizează pe bază de formular online, în **ordinea solicitărilor, până la completarea celor 30 de locuri disponibile**.

În etapa actuală, programul este destinat copiilor cu vârste cuprinse între **8 și 12 ani**, dar ne dorim să dezvoltăm proiectul și să **extindem adresabilitatea și către categorii de vârstă peste 12 ani**, prin adaptarea conținuturilor și a nivelului de complexitate al activităților, în următorii ani.

În etapa următoare, ne propunem consolidarea programului și creșterea numărului de beneficiari, în limita resurselor disponibile și a capacității de implementare, întrucât sunt mulți elevi care doresc să parcurgă acest program.

6. În concordanță cu direcțiile strategice în educație

Proiectul „STEAM Clubs” este în concordanță cu direcțiile strategice actuale privind **dezvoltarea competențelor-cheie, promovarea educației STEM/STEAM, inovarea în educație, dezvoltarea creativității și a gândirii critice, învățarea pe tot parcursul vieții și creșterea rolului educației nonformale**.

Totodată, proiectul răspunde obiectivelor de dezvoltare a competențelor necesare într-o societate aflată într-o continuă transformare tehnologică, oferind copiilor oportunitatea de a aplica practic cunoștințele dobândite.

Prin caracterul său interdisciplinar, proiectul creează legături între **știință, tehnologie, inginerie, artă și matematică**, depășind abordarea tradițională, fragmentată, a disciplinelor.

Str. 23 August, Nr. 9, Etaj 3, Cod 080434

Giurgiu, jud. Giurgiu

Telefon: 0246 211 359; 0787 661 173

E-mail: paco.giurgiu@gmail.com



Astfel,

- „**Matematica formelor**” este un modul introductiv în care copiii descoperă matematica într-o manieră **practică, creativă și distractivă**. Prin jocuri de grup, exerciții de logică, provocări de construcție și activități artistice, aceștia explorează forme, modele, relații și tipare matematice. Modulul îi încurajează să observe, să compare, să formuleze soluții și să descopere că matematica poate fi prezentă în lucrurile pe care le văd și le construiesc zi de zi.
- În cadrul modului Geometrie/Structuri 3D, copiii explorează **formele geometrice în spațiu** și descoperă modul în care acestea pot fi transformate în structuri și obiecte tridimensionale. Prin activități practice de construcție și experimentare, ei învață despre **dimensiuni, forme, structuri și relațiile dintre elementele unui obiect**, dezvoltându-și în același timp creativitatea, gândirea spațială și abilitățile practice.
- În cadrul modului despre **Mișcarea corpurilor**, copiii descoperă **cum și de ce se mișcă obiectele**, explorând prin experimente și construcții tipuri de mișcare precum **pendularea, rotația, plutirea și zborul**. Activitățile practice îi ajută să înțeleagă noțiuni precum **forța, gravitația, echilibrul și rezistența aerului sau a apei**, dezvoltându-le spiritul de observație, gândirea logică și capacitatea de a testa și îmbunătăți propriile construcții.
- Modulul **Mecanisme** îi ajută pe copii să descopere **principiile de bază ale mișcării și transmiterii forței**, explorând mecanisme simple precum roți dințate, pârghii, scripeți, came sau transmisii. Activitățile sunt **hands-on**, bazate pe bricolaj și construcție, folosind materiale accesibile și sigure.
- Modulul **Electricitate** îi ajută pe copii să înțeleagă **ce este curentul electric**, cum se produce și cum circulă, explorând concepte precum **circuitul electric, sursele de energie, conductori și izolatori, întrerupătoare, LED-uri și baterii**.
- Activitățile sunt **interactive și practice**, bazate pe experimente ușoare și construcția de mici dispozitive electrice, astfel încât copiii să vadă direct **cum se aprinde un LED, cum funcționează un comutator sau cum se închide/deschide un circuit**.

În acest sens, **Acordul de parteneriat** propus poate contribui la transpunerea la nivel local și județean a unor direcții strategice privind inovarea educațională și dezvoltarea competențelor pentru viitor.

Str. 23 August, Nr. 9, Etaj 3, Cod 080434

Giurgiu, jud. Giurgiu

Telefon: 0246 211 359; 0787 661 173

E-mail: paco.giurgiu@gmail.com

**7. Rezultatele și indicatorii edițiilor anterioare**

Experiența celor doi ani de implementare a proiectului poate fi sintetizată prin următorii indicatori, care vor fi completați cu valorile exacte:

Indicator	Ediția I	Ediția II
Număr de grupe	2	2
Număr total de copii	20	30
Număr de copii/grupă	10	15
Categorii de vârstă	8-12	8-12 ani
Număr de module	5	5
Număr de activități/lecții	30	30
Număr total de ore	60	60
Număr de cadre didactice implicate	2	2
Număr de produse/obiecte realizate	20	20
Număr de experimente realizate	15	15
Număr de activități de bricolaj/construcție	30	30
Număr de parteneri implicați	4	4
Număr de activități de promovare/diseminare	11	11
Număr de beneficiari indirecti	50	70
Feedback/evaluare participanți	100	150

Acești indicatori pot demonstra atât **dimensiunea proiectului**, cât și capacitatea Palatului Copiilor Giurgiu de a implementa și dezvolta programul în mod sustenabil.

8. Perspectiva de dezvoltare

Pentru următoarea etapă ne propunem **continuarea, dezvoltarea și extinderea proiectului pentru a da posibilitatea copiilor care încep să deslușească tainele științelor să pună în practică noțiunile teoretice, prin metode experiențiale și prin bricolaj.**

În acest sens, intenționăm:

- continuarea programului pentru grupa de vârstă 8-12 ani;
- valorificarea dotărilor profesionale existente;
- promovarea proiectului ca **model de bună practică în educația extrașcolară**;
- dezvoltarea unor noi forme de colaborare cu instituții publice, unități de învățământ și organizații interesate de educația STEAM.

Un element esențial al proiectului îl reprezintă **inovarea**. Copiii sunt încurajați să experimenteze, să construiască, să testeze, să identifice soluții și să își îmbunătățească propriile produse. Astfel, procesul educațional este centrat pe „a face”, „a testa” și „a descoperi”, nu doar pe acumularea de informații.



9. Propunerea de Acord de parteneriat

În acest context, Palatul Copiilor Giurgiu propune Consiliului Județean Giurgiu analizarea oportunității încheierii unui **Acord de parteneriat** pentru promovarea, susținerea și dezvoltarea proiectului educațional „STEAM Clubs”.

Prin **Acordul de parteneriat**, părțile pot stabili în mod transparent responsabilitățile fiecărei instituții, modalitățile de promovare a proiectului, activitățile care vor fi realizate, indicatorii de rezultat și resursele necesare implementării.

Totodată, **Acordul de parteneriat** poate constitui cadrul pentru susținerea financiară/materială a activităților, în condițiile stabilite de părți și cu respectarea prevederilor legale aplicabile.

Pentru etapa următoare, necesarul estimat pentru materiale consumabile este de aproximativ **15.000 lei/an școlar**, calculat pentru două grupe a câte 15 copii, respectiv 30 de beneficiari, în condițiile unui cost estimativ de **100 lei/copil/modul**, pentru 5 module.

Suma este destinată exclusiv asigurării materialelor consumabile necesare experimentelor, activităților de construcție, bricolaj și realizării proiectelor practice.

10. Evaluarea impactului și indicatori KPI

Pentru ca rezultatele **Acordului de parteneriat** să poată fi evaluate în mod obiectiv, propunem ca, împreună cu reprezentanții Consiliului Județean Giurgiu, să fie stabiliți, de comun acord, **indicatori de performanță – KPI (Key Performance Indicators)**, adaptați obiectivelor proiectului.

Aceștia pot viza, spre exemplu:

- numărul de copii implicați;
- gradul de participare și retenție a beneficiarilor;
- numărul de activități realizate;
- numărul de produse/proiecte practice realizate;
- gradul de satisfacție al beneficiarilor;
- dezvoltarea competențelor STEAM;
- numărul de activități de promovare și diseminare;
- numărul de noi parteneriate dezvoltate;
- gradul de extindere teritorială a programului.

Stabilirea acestor indicatori prin **Acordul de parteneriat** ar permite o evaluare transparentă a rezultatelor și a impactului investiției realizate în educația copiilor din județ.

Considerăm că experiența acumulată în cei doi ani de implementare, dotările existente, expertiza dobândită și caracterul inovativ al programului creează premisele pentru ca „STEAM Clubs” să treacă de la statutul de proiect implementat cu succes la statutul de program educațional sustenabil, dezvoltat și promovat la nivel județean.

Str. 23 August, Nr. 9, Etaj 3, Cod 080434

Giurgiu, jud. Giurgiu

Telefon: 0246 211 359; 0787 661 173

E-mail: paco.giurgiu@gmail.com



Prin încheierea unui **Acord de parteneriat între Consiliul Județean Giurgiu și Palatul Copiilor Giurgiu**, considerăm că putem crea un model funcțional de colaborare între administrația publică și educația extrașcolară, orientat către o nevoie reală a comunității: **pregătirea copiilor pentru un viitor în care creativitatea, știința, tehnologia și capacitatea de a găsi soluții vor avea un rol esențial.**

Palatul Copiilor Giurgiu își exprimă întreaga disponibilitate pentru o întâlnire de lucru în cadrul căreia să fie prezentate rezultatele proiectului, dotările existente, modul de implementare și propunerea de **Acord de parteneriat**, precum și pentru stabilirea, de comun acord, a obiectivelor, activităților și indicatorilor KPI aferenți următoarei etape.

Vă mulțumim pentru deschiderea acordată inițiativelor educaționale destinate copiilor și tinerilor din județul Giurgiu și pentru disponibilitatea de a analiza posibilitatea unui **Acord de parteneriat pentru susținerea și promovarea educației STEAM**, și subliniem faptul că

„Nu vă propunem să finanțați o idee aflată la început. Vă propunem să deveniți parteneri într-un model educațional deja implementat, cu infrastructură creată, experiență acumulată, rezultate și potențial de extindere la nivel județean.”

Cu deosebită considerație,

DIRECTOR,

Palatul Copiilor Giurgiu

Fișcu Veronica

Telefon: 0787661173

E-mail: paco.giurgiu@gmail.com

Str. 23 August, Nr. 9, Etaj 3, Cod 080434

Giurgiu, jud. Giurgiu

Telefon: 0246 211 359; 0787 661 173

E-mail: paco.giurgiu@gmail.com

Paatul Copiilor Giurgiu- revenire adresa nr 661/08.09.2026

1 mesaj

Palatul Copiilor Giurgiu <paco.giurgiu@gmail.com>

11 septembrie 2026 la 09:40

Către: "C. J. Giurgiu" <cjgiurgiu@gmail.com>

Cc: managerpublic.mic.cjgiurgiu@gmail.com

Bună ziua,

Revenim cu completări la adresa nr. 661/08.09.2026.

*Cu considerație,
Compartimentul secretariat al Palatului Copiilor Giurgiu***Revenire adresa PC Giurgiu nr.661_08.09.2026.pdf**
1124K

solicitare Palatul Copiilor Giurgiu

2 mesaje

Palatul Copiilor Giurgiu <paco.giurgiu@gmail.com>

8 septembrie 2026 la 15:15

Către: "C. J. Giurgiu" <Cjgiurgiu@gmail.com>

Bună ziua,

Vă rugăm să confirmați de primire.

*Cu considerație,
Compartimentul secretariat al Palatului Copiilor Giurgiu*

2 atașamente **adresa CJ_finantare STEAM Club.pdf**
428K **link-uri emisiuni realizate de elevi.docx**
14K

Consiliul Județean Giurgiu <cjgiurgiu@gmail.com>

8 septembrie 2026 la 15:20

Către: Palatul Copiilor Giurgiu <paco.giurgiu@gmail.com>

CONFIRMAM PRIMIREA

[Textul citat a fost ascuns]

CONSILIUL JUDEȚEAN GIURGIU

Comisia buget, finanțe, economie, fonduri europene și mediu de afaceri

AVIZUL

nr. 176 din 23 septembrie 2026

Având în vedere proiectul de hotărâre, referatul de aprobare nr.20378 din 18 septembrie 2026 al Vicepreședintelui Consiliului Județean Giurgiu, raportul de specialitate nr.20379 din 18 septembrie 2026 al Compartimentului control intern și managementul calității și celelalte documente prezentate, în temeiul prevederilor art.182 alin.(4) raportat la art.125 alin.(1) lit.b) și alin.(2) din Ordonanța de urgență a Guvernului nr.57/2019 privind Codul administrativ, cu modificările și completările ulterioare, respectiv al prevederilor art.16 alin.(1) lit.b) din Regulamentul de organizare și funcționare al consiliului județean,

COMISIA BUGET, FINANȚE, ECONOMIE, FONDURI EUROPENE ȘI MEDIU DE AFACERI

emite următorul aviz:

Art.1. Se avizează favorabil **Proiectul de hotărâre nr.261 din 18 septembrie 2026** privind aprobarea asocierii județului Giurgiu cu Palatul Copiilor Giurgiu în vederea susținerii și promovării educației nonformale prin proiectul comunitar „STEAM Clubs”, fără amendamente.

Art.2. Amendamentele și observațiile membrilor comisiei se regăsesc în anexa care face parte integrantă din prezentul aviz - nu este cazul.

Art.3. Prezentul aviz se comunică prin grija secretarului comisiei, în termenul recomandat, secretarului general al județului.

PREȘEDINTE,

George Dobre

CONSILIUL JUDEȚEAN GIURGIU

Comisia pentru sănătate, protecție socială, educație, cultură, tineret și sport

AVIZUL

nr. 114 din 23 septembrie 2026

Având în vedere proiectul de hotărâre, referatul de aprobare nr.20378 din 18 septembrie 2026 al Vicepreședintelui Consiliului Județean Giurgiu, raportul de specialitate nr.20379 din 18 septembrie 2026 al Compartimentului control intern și managementul calității și celelalte documente prezentate, în temeiul prevederilor art.182 alin.(4) raportat la art.125 alin.(1) lit.b) și alin.(2) din Ordonanța de urgență a Guvernului nr.57/2019 privind Codul administrativ, cu modificările și completările ulterioare, respectiv al prevederilor art.16 alin.(1) lit.b) din Regulamentul de organizare și funcționare al consiliului județean,

COMISIA PENTRU SĂNĂTATE, PROTECȚIE SOCIALĂ, EDUCAȚIE, CULTURĂ, TINERET ȘI SPORT

emite următorul aviz:

Art.1. Se avizează favorabil **Proiectul de hotărâre nr.261 din 18 septembrie 2026** privind aprobarea asocierii județului Giurgiu cu Palatul Copiilor Giurgiu în vederea susținerii și promovării educației nonformale prin proiectul comunitar „STEAM Clubs”, fără amendamente.

Art.2. Amendamentele și observațiile membrilor comisiei se regăsesc în anexa care face parte integrantă din prezentul aviz - nu este cazul.

Art.3. Prezentul aviz se comunică prin grija secretarului comisiei, în termenul recomandat, secretarului general al județului.

PREȘEDINTE,
Dumitru GAVRILĂ

SECRETAR,
Silviu LUNGU

CONSILIUL JUDEȚEAN GIURGIU

Comisia juridică, ordine publică și situații de urgență

AVIZUL

nr. 193 din 23 septembrie 2026

Având în vedere proiectul de hotărâre, referatul de aprobare nr.20378 din 18 septembrie 2026 al Vicepreședintelui Consiliului Județean Giurgiu, raportul de specialitate nr.20379 din 18 septembrie 2026 al Compartimentului control intern și managementul calității și administrativ și celelalte documente prezentate, în temeiul prevederilor art.182 alin.(4) raportat la art.125 alin.(1) lit.b) și alin.(2) din Ordonanța de urgență a Guvernului nr.57/2019 privind Codul administrativ, cu modificările și completările ulterioare, respectiv al prevederilor art.16 alin.(1) lit.b) din Regulamentul de organizare și funcționare al consiliului județean,

COMISIA JURIDICĂ, ORDINE PUBLICĂ ȘI SITUAȚII DE URGENȚĂ

emite următorul aviz:

Art.1. Se avizează favorabil **Proiectul de hotărâre nr.261 din 18 septembrie 2026** privind aprobarea asocierii județului Giurgiu cu Palatul Copiilor Giurgiu în vederea susținerii și promovării educației nonformale prin proiectul comunitar „STEAM Clubs”, fără amendamente.

Art.2. Amendamentele și observațiile membrilor comisiei se regăsesc în anexa care face parte integrantă din prezentul aviz - nu este cazul.

Art.3. Prezentul aviz se comunică prin grija secretarului comisiei, în termenul recomandat, secretarului general al județului.

SECRETAR,

Adrian-Ionuț CHIRAN